

► Programari per gestionar la connexió

La majoria de components electrònics que operen amb un equip consten de dues parts: el maquinari o *hardware*, i el programari o *software*.

Quan connectem una impressora a un ordinador, hi ha d'haver un programari que faci d'interpret entre ells. Aquest programari és el **driver** o programa de control.

En el cas de dispositius de memòria, el *driver* permetrà accedir al dispositiu i introduir-hi o extreure'n dades. La majoria dels *drivers* de reproductors MP3 fan que, quan connectem l'aparell, aquest sigui reconegut com un disc dur o disc extraïble.

En el cas dels dispositius mòbils, les dades han d'estar tant al PDA com a l'ordinador. Quan l'ordinador detecta el PDA, s'inicia un traspàs de dades conegut com a *sincronització*. Quan s'inicia la sincronització, es comproven els canvis en els contactes, el calendari, el correu electrònic, les tasques, les notes i els arxius personals. Si hi ha una versió més nova en un dels dos equips, es reescriu la més vella (tot i que aquest paràmetre es pot canviar).



Activesync 4.1.

Microsoft ha desenvolupat un programa que s'encarrega d'establir la comunicació entre aquests dos elements. L'ActiveSync és un **programa resident** que es queda a la memòria de l'ordinador en espera de detectar el PDA. Una millora del programa ActiveSync és el Microsoft Mobile, amb un entorn més gràfic.

Pel que fa als dispositius mòbils Palm o Symbian OS, habitualment tenen un programa propi que s'encarrega de gestionar la sincronització. En el cas de Palm, tenen els programes HotSync o Palm Desktop, i en el cas de Symbian OS, depèn del programa propi de l'empresa de l'equip que conté Symbian. El fabricant Nokia sempre ha defensat el sistema Symbian OS per als seus telèfons mòbils de gamma alta. Per poder sincronitzar, utilitza el programa Nokia PC Suite.



Logotip de Palm HotSync.



Microsoft Mobile.

Qüestions senzilles

30. Observa les icones que mostra el programa ActiveSync. Quines són comunes a les icones de l'exercici 27?