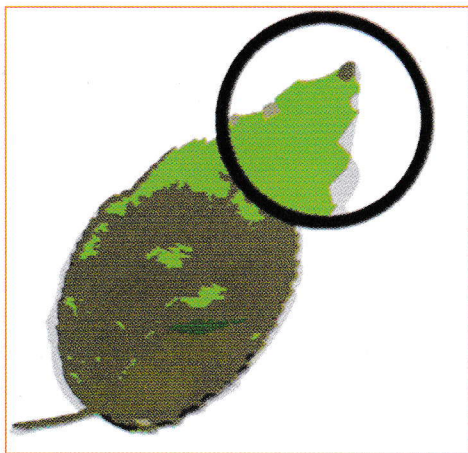


Podríem classificar les imatges digitals en dos grans grups:

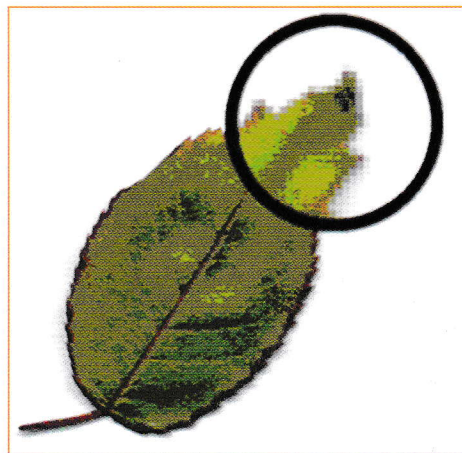
- els **mapes de bits** o *bitmaps*
- i les **imatges vectorials**.

Per establir les diferències entre les unes i les altres, ens hem fixat en tres aspectes: com les genera l'ordinador, la manera d'editar-les i el pes que tenen, és a dir, l'espai de disc que ocupen.

	Generació	Edició	Pes en disc
Vectorials	L'ordinador fa càlculs matemàtics complicats que donen com a resultat línies rectes i corbes generades mitjançant vectors.	És fàcil treballar-hi, ja que l'ordinador identifica les formes només fent-hi clic.	Pesen relativament poc.
Mapes de bits	Les imatges es generen en una graella de quadradets diminuts que s'anomenen píxels, on cada píxel conté la informació del color.	És una mica més complexa perquè l'ordinador no és capaç d'identificar les formes i hem d'anar-les seleccionant manualment fent clic als píxels afectats.	Pesen més que una imatge vectorial de les mateixes dimensions.



Imatge vectorial.



Imatge de mapa de bits.



### Anàlisi

1. Es pot aplicar el terme *digitalització* a un element del maquinari?
2. Compara les dues imatges de les fulles i explica'n les diferències.
3. Què passa si ampliem una imatge vectorial? I si ho fem amb un mapa de bits?



### Qüestions senzilles

4. Què vol dir digitalitzar una imatge?
5. Observa la figura de la dreta i identifica quina de les dues imatges és la vectorial.

