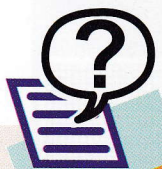
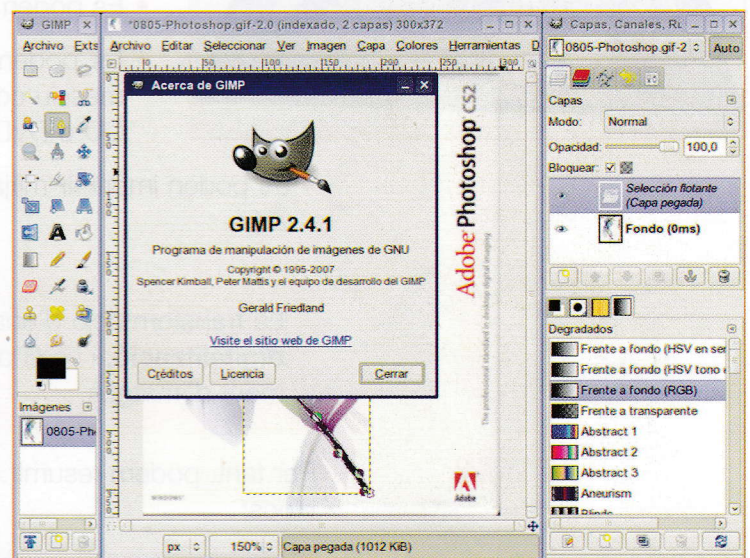


És innegable que, d'un temps ençà, el *món digital* ha irromput en les nostres vides amb un fort impacte: ordinadors, càmeres de vídeo, reproductors MP3, connexions a Internet de banda ampla, telèfons mòbils, càmeres digitals, reproductors de vídeo, etc., són exemples d'aquest fet.

En aquesta unitat estudiarem la imatge digital fixa mitjançant l'ús d'un potent editor gràfic: el GIMP. Amb aquest programa aprendrem a llegir els aspectes tècnics de les imatges digitals, crearem les nostres pròpies imatges i ens iniciarem en el tractament d'imatges.

SUMARI

- **Imatges analògiques i imatges digitals**
Tipus d'imatges digitals
- **Imatges de mapes de bits**
Resolució
Color
Formats
Anàlisi d'imatges
- **Programari per al tractament d'imatges**
El GIMP
- **Obtenció d'imatges digitals**
- **Tractaments d'imatges amb el GIMP**
Creació d'imatges
Edició d'imatges



Què en saps?

1. Què és una imatge digital?
2. Quina diferència penses que hi ha entre una imatge vectorial i una imatge de mapa de bits?
3. Amb quin programa s'han fet els dibuixos de les il·lustracions anteriors?
4. Què tenen en comú els dos dispositius, escàner i càmera, de la fotografia anterior, respecte del tema que tractem?
5. Quants colors creus que té una imatge digital?
6. Per a què et podria servir conèixer les tècniques d'edició d'imatges digitals?

