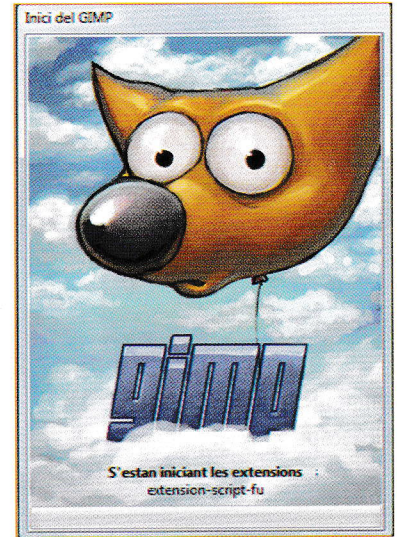


## ► Programari per al disseny gràfic

Igual que ens havia passat a les unitats anteriors d'aquest bloc de continguts, es fa difícil triar el programari necessari per a la realització dels nostres projectes de disseny. Concretament en disseny gràfic l'oferta encara és més àmplia, pel seu caràcter multidisciplinari d'aquest sector.

A la taula següent veuràs alguns dels principals programes que es fan servir avui dia en aquest camp, classificats per àmbits d'aplicació:

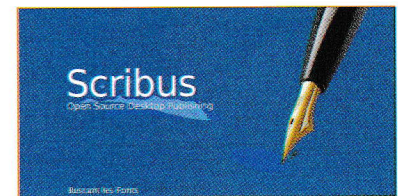
Àmbit d'aplicació	Programes
editors gràfics	GIMP (programari lliure) Photoshop Paint Shop Pro Krita (programari lliure) IrfanView (programari lliure)
editors gràfics vectorials	CorelDraw FreeHand Inkscape (programari lliure) Illustrator Xara Xtreme (programari lliure)
editors d'animacions en 2D	Toom Boom Studio Macromedia Flash KToon (programari lliure)
editors d'animacions en 3D	Autodesk 3D Studio Max Autodesk Maya LigthWave Cinema 4D Hexagon Modo Blender (programari lliure)
editors web	Macromedia Dreamweaver Adobe GoLive Quanta Gold Microsoft FrontPage NVU (programari lliure)
maquetació i publicació	QuarkXPress Adobe InDesign Microsoft Publisher Scribus (programari lliure)



El GIMP.



L'Inkscape.



L'Scribus.

En els exercicis següents, per a la creació dels nostres projectes de disseny farem servir com a editor gràfic el **GIMP**; com a editor de gràfics vectorials, l'**Inkscape**, i com a programa per integrar tots els elements, l'**Scribus**.

Com pots observar a la taula, tots tres són programes lliures i estan disponibles tant per al sistema operatiu Windows com per a Linux.