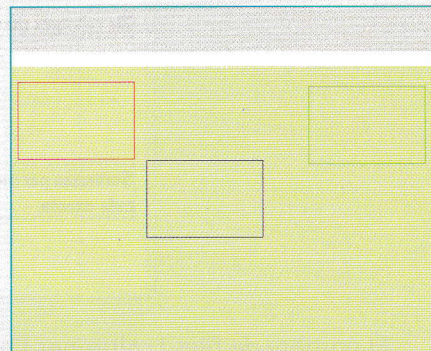




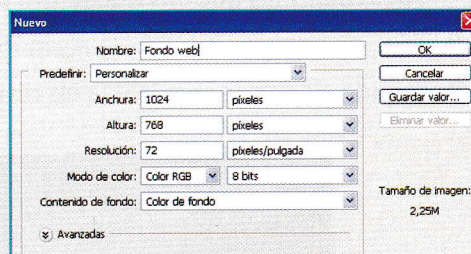
Taller d'informàtica 8

Fons de pàgina amb el Photoshop

Es tracta de crear una imatge de fons per a la pàgina **L'última hora**. Ens interessa utilitzar una imatge que ens serveixi com a format per col·locar-hi els elements de la pàgina. La majoria de vegades ens ajudem de taules per inserir els elements dins el fons de la pàgina sense que es moguin. A la figura pots veure un exemple creat amb aquest programa, però pots utilitzar el programa que coneguis millor.



1. Obre el programa Photoshop o un altre de similar, i vés a **Archivo | Nuevo**. S'obrirà la finestra de la figura, que et permet *Predefinir* la mida de 1.024 × 768 píxels, que és la ideal perquè el web es visualitzi correctament. Defineix el mode de color **RGB** i, en funció dels bits que escullis, se n'anirà modificant la mida.
2. Fes un disseny; a l'exemple que t'oferim hi ha tres zones diferenciades: la part superior, que després podria fer la funció de marc superior; una franja de color blanc, per fer la funció de barra de menús o títol, i, per acabar, el cos de la pàgina, amb tres requadres de diferent color però de la mateixa mida, on després podràs col·locar els elements principals que formen la pàgina.
3. Guarda la imatge com si fos una web, i el programa t'oferirà un altre menú on pots definir la qualitat de la imatge.



A la unitat 6 has treballat amb el programa d'edició de imatges GIMP. També pots realitzar aquest taller amb aquest programa.

► Animacions, vídeos, connectors i miniaplicacions

En el disseny de pàgines web són aspectes molt importants, entre altres, les animacions, els vídeos, els connectors o *plug-ins* de so, i les miniaplicacions o *applets*.

- **Vídeo.** No fa falta definir el concepte *vídeo*; només cal recordar que n'hi ha diversos formats i que hem de triar el més adequat a les nostres necessitats. Podem inserir un vídeo en una pàgina web mitjançant un enllaç a la pàgina que el conté o inserint el codi font del vídeo a la nostra pròpia pàgina.



- **Animació.** L'animació és una simulació de moviments creada a través de diverses imatges. Una vegada creades, si les projectem successivament, produeixen la sensació de moviment.

Una de les principals eines d'animació són els GIF animats (GIF, *graphics interchange format* 'format d'intercanvi de

