

## Pràctica-2: Moviments-Simples

Dibuixa una elipse que es mogui amb el ratolí.

```
void setup() {  
  size(400, 400);  
}  
  
void draw() {  
  background(222);  
  
  //Dibuixa una elipse que es mogui amb el ratolí  
  
  ellipse(mouseX, mouseY, 30, 30);  
}
```

### Comandos

- *void setup()* es el método principal de Processing. Se ejecuta solo una vez, cuando el programa está empezando.
- *void draw()* es el código principal del programa de Processing.
- *background(r,g,b)* o *background(x)* define el color de fondo de pantalla de tu zona de trabajo. Si hay tres parámetros(*r,g,b*) el primer parámetro corresponde al valor de rojo, el segundo al valor de verde y el tercero al valor de azul. Por otro lado, si solo hay un parámetro(*x*) , este parámetro define la cantidad de rojo, verde y azul con un único valor.
- *ellipse(x,y,w,h)* dibuja una elipse dónde los dos primeros parámetros definen las coordenadas(*x,y*) y los dos últimos parámetros definen el ancho y la altura de la forma.
- *mouseX* y *mouseY* devuelven la posición del ratón en «x» y «y».