

## Pràctica-6: Rellotge

Crear un rellotge que mostri l'hora, similar a aquest exemple:

```
//Renombra la variable de la lletra
PFont font;
//Renombra la variable de les hores, minuts i segons.
String tiempo;

void setup(){
  size(600,400);
  //Carrega el tipus de lletra
  font=loadFont("DejaVuSerifCondensed-32.vlw");
  //Activa la variable de la font i les dimensions
  textFont(font,32);
}

void draw(){
  background(222);
  //Afegeix els valors utilitzant +
  //Utilitza str per convertirles variables de temps.
  tiempo=str(hour())+':'+str(minute())+':'+str(second());
  //Visualitza i situa el text del rellotge a la pantalla
  text(tiempo,220,200);
}
```

### Ordres

**PFont** crea un nou objecte del tipus Font que determinarà quin tipus de font utilitzarem per al text.

**loadFont(n)** carrega la font que heu passat per paràmetre («n») a l'objecte PFont prèviament definit.

Les ordres **hour()**, **minute()** i **second()** retornen el valor del rellotge de l'ordinador.

**text(s, x, y)** mostra el text a la pantalla. El primer paràmetre és el text que voleu mostrar. Els altres dos paràmetres són les coordenades on mostraràs el text.