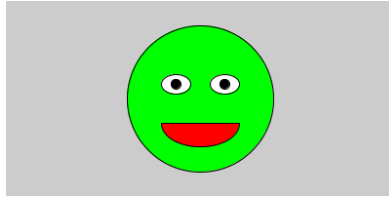


Pràctica-7: Cara-1

Crea una cara com aquesta i fes-li molts canvis:



Programa:

```
size(200, 200);

//Ompla de verd
fill(0, 255, 0);

//Dibuixa el cap
ellipse(100, 100, 150, 150);

//Ompla de blanc
fill(255);

//Dibuixa els ulls
ellipse(75, 85, 30, 20);
ellipse(125, 85, 30, 20);

//Ompla de negre
fill(0);

//Dibuixa les pupiles
ellipse(75, 85, 10, 10);
ellipse(125, 85, 10, 10);

//Ompla de vermell
fill(255, 0, 0);

//Dibuixa la boca
arc(100, 125, 80, 50, 0, 3.14);
line(60, 125, 140, 125);
```

Aclariment:

La `arc()` funció pren 6 paràmetres: els primers 4 paràmetres defineixen una el·lipse, i els dos últims paràmetres especifiquen un límit (en radians) que fa que l'ordinador només dibuixi una part de l'el·lipse. En radians, `0` és el punt més a la dreta de l'el·lipse i `pi` (estem utilitzant el `3.14` que està prou a prop) és el punt més a l'esquerra de l'el·lipse. Això ens permet dibuixar només la meitat de l'el·lipse per a la boca.

Retoqueu les idees

- Canvia la cara per una cara arrugada 😞
- No us atureu aquí! Pots fer que sembli trist? 😞 Enfadat? 😡 Espantat? 😱 Enamorat? 😍
- Afegiu-hi orelles, cabells, un nas, potser fins i tot un cos.
- Intenta dibuixar-te a tu mateix, a un dels teus amics o als teus personatges preferits.