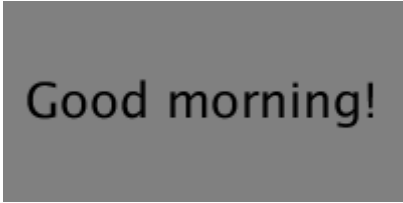


Pràctica-20: Escritura

Crea frases escrites com aquestes, parlant del teu estat d'ànim.



Good morning!

Codi:

```
void setup() {  
  size(500, 100);  
}  
  
void draw() {  
  background(0);  
  textSize(48);  
  
  if (hour() < 5) {  
    //between midnight and 5AM  
    text("Go to sleep!", 20, height-20);  
  }  
  else if (hour() < 12) {  
    //between 5AM and noon  
    text("Good morning!", 20, height-20);  
  }  
  else if (hour() < 16) {  
    //between noon and 4PM  
    text("Good afternoon!", 20, height-20);  
  }  
  else if (hour() < 21) {  
    //between 4PM and 9PM  
    text("Good evening!", 20, height-20);  
  }  
  else {  
    //between 9PM and midnight  
    text("Good night!", 20, height-20);  
  }  
}
```

Explicació:

Aquest programa utilitza declaracions **if** per mostrar un missatge diferent segons l'hora del dia: **Bon dia**

Aquest programa també utilitza la funció **draw()**, de manera que el nostre codi s'executa 60 vegades per segon. Això vol dir que el nostre missatge canviarà tan aviat com canviï l'hora del dia. Proveu-ho executant aquest codi i després canviant l'hora a l'ordinador.

Si no féssim servir la funció **draw()**, el nostre programa només comprovaria l'hora una vegada, al principi del programa.

Retoqueu les idees

- Canvia el color del fons i del text en funció de l'hora del dia.
- Mostra quelcom brillant al matí, quelcom fosc a la nit, etc.
- Dibuixa diferents escenes en funció de l'hora del dia.
- Mostrar una sortida del sol al matí, mostrar la lluna a la nit, etc.
- Fins i tot podríeu generar procedimentalment una escena aleatòria!