

Pràctica-1: Primera-App

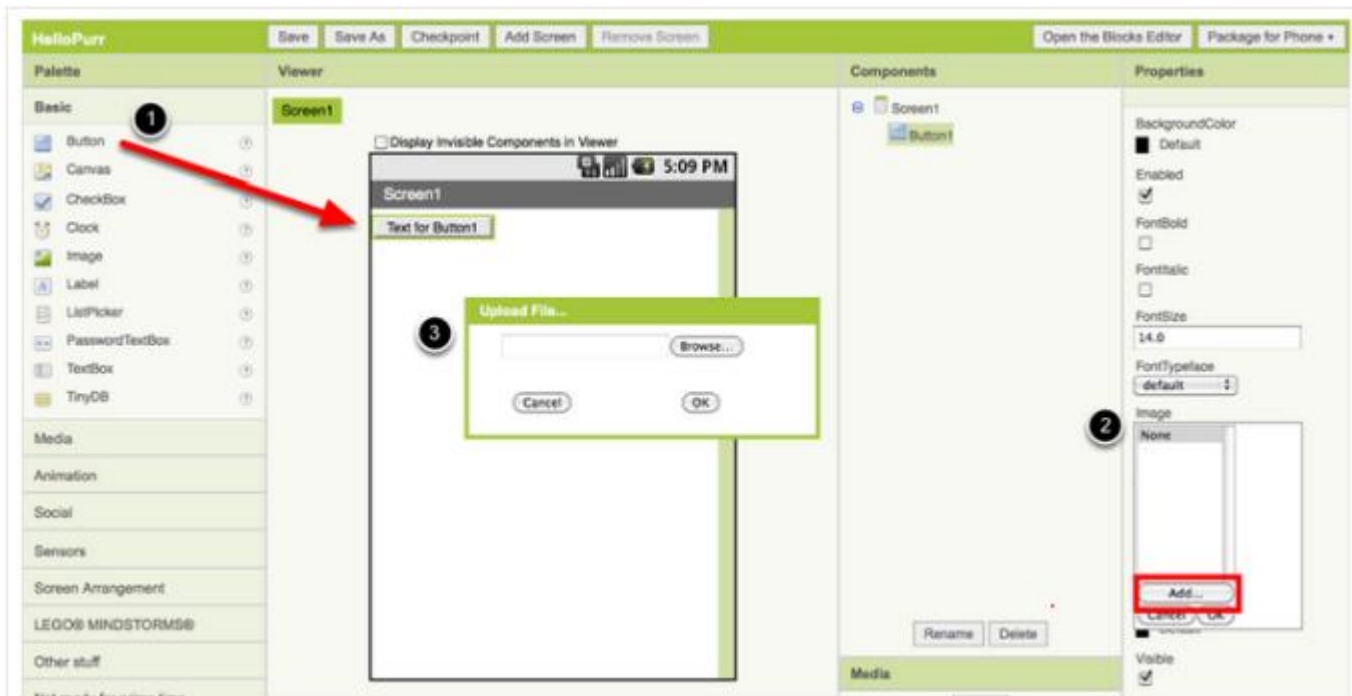
L'aplicació que es crearà seguint els següents passos consistirà en una imatge (que ha d'estar descarregada prèviament) un botó que reproduirà un arxiu d'àudio (també descarregat) i un boto per tancar l'aplicació.

EINES DE TREBALL:

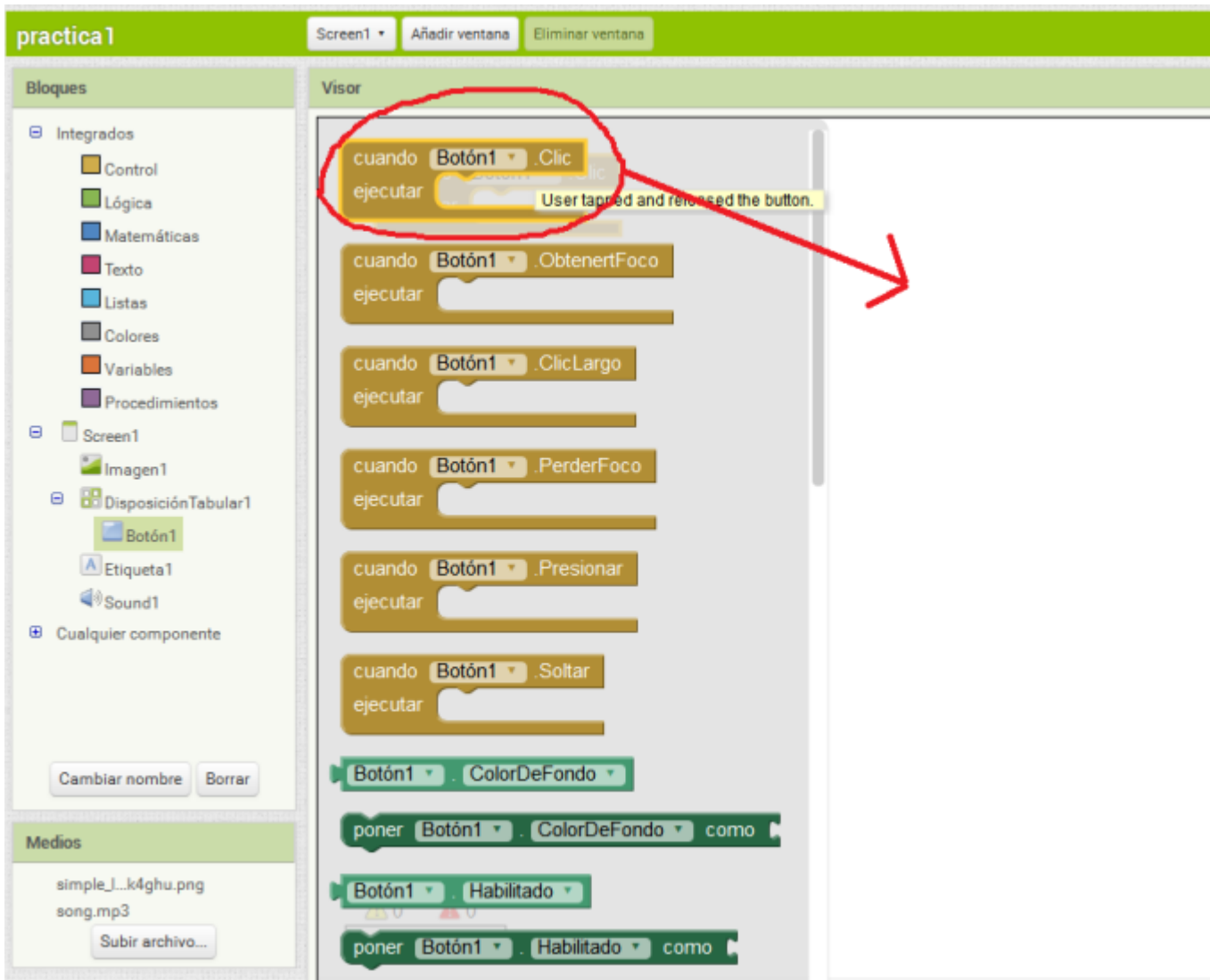
- Al menú Basic pots seleccionar els elements que fan falta per a l'aplicació.
- Amb el ratolí es poden arrossegar fins a la pantalla de treball.
- A la secció "visor" apareixeran els elements seleccionats.
- A l'apartat "Componentes" hi haurà el llistat d'aquests elements, on s'hauran de seleccionar quan hi volguem treballar.
- A l'apartat de "Propiedades" es poden modificar les característiques de l'element seleccionat

PASSOS

- 1.- Obre un nou projecte a la pàgina MIT App inventor.
- 2.- En aquest nou projecte s'hi afegiran tots els elements que fan falta per a l'aplicació. Comença afegint un boto, canviant-li el nom i assignant-li una imatge.



- 3.- El següent element a afegir serà un text, a l'apartat "Etiqueta", del qual se'n poden canviar les propietats.
- 4.- Afegirem un altre botó, que serà l'encarregat de tancar l'aplicació.
- 5.- Amb tots els elements situats al projecte, ha arribat el moment d'activar l'editor de blocs, amb el qual es donaran les instruccions necessàries a cada element per al correcte funcionament de l'aplicació.
- 6.- Per treballar amb l'editor de blocs es segueixen els següents passos:
 - a) es selecciona l'element al qual se li vol assignar una acció i s'arrossega a la pantalla el bloc que defineix com s'activarà l'element (amb un clic, amb un clic llarg...)



The screenshot shows the App Inventor interface for a project named "practica1". On the left, the "Bloques" (Blocks) palette is visible, with "Botón1" selected under "DisposiciónTabular1". The main workspace, labeled "Visor", contains several event-driven blocks. The top block is circled in red and has a red arrow pointing to it. This block is a "cuando Botón1 . Clic" block with an "ejecutar" (do) block containing the text "User tapped and released the button." Below it are other event blocks for ".ObtenerFoco", ".ClicLargo", ".PerderFoco", ".Presionar", and ".Soltar". At the bottom, there are blocks for setting the background color and enabling the button.

b) després es selecciona l'acció que ha de fer i s'arrossega dins del bloc. (Si una acció no "encaixa" dins del bloc, vol dir que no es pot dur a terme)

7.- Assigna al botó 1 l'arxiu de so carregat de manera que es reproduïxi amb un "clic".

8.- Assigna al botó 2 l'acció de tancar l'aplicació, també amb un "clic"

9.- L'aplicació ja està creada. Es pot comprovar el seu funcionament utilitzant un simulador. Aquest el pots trobar clicant a "Conectar – Emulador".