

## 1.1-Dades

1) *Escriure un programa que mostri per pantalla la cadena "Vull cantar una cançó !"*

2) *Escriure un programa que emmagatzemi la cadena "Vull anar a nedar!" en una variable i després mostri per pantalla el contingut de la variable.*

*mensaje = "Vull anar amb bici!"*

3) *Escriu un programa que pregunti el nom de l'usuari a la consola i després que l'usuari l'introdueixi mostri per pantalla la cadena Hola <nom>!, on <nom> és el nom que l'usuari hagi introduït.*

*nombre = input("Introduce tu nombre: ")*

### Pràctica:

*Dissena un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.*