

4.4-Bucle

1) Escriu un programa que mostri per pantalla la taula de multiplicar de l'1 al 10.

```
for i in range(1, 11):  
    for j in range(1, 11):
```

2) Escriu un programa que pida a l'usuari un nombre d'enter i un mostre per pantalla un triàngulo rectàngulo com el de més avall, d'alçada el nombre introduït.

```
1  
3 1  
5 3 1  
7 5 3 1  
9 7 5 3 1
```

```
n = int(input("Introduce la altura del triángulo (entero positivo): "))  
for i in range(1, n+1, 2):  
    for j in range(i, 0, -2):
```

Pràctica:

Dissenya un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.