

4.5-Bucle

1) *Escriu un programa que amagatemi la cadena de caràcters contrasenya en una variable, pregunteu a l'usuari per la contrasenya fins que introduïu la contrasenya correcta.*

```
key = "contraseña"  
password = ""  
while password != key:  
    password = input("Introduce la contraseña: ")
```

2) *Escriu un programa que demani a l'usuari un nombre enter positiu major que 2 i mostri per pantalla si és un número primer o no.*

```
n = int(input("Introduce un número entero positivo mayor que 2: "))  
i = 2  
while n % i != 0:  
    i += 1  
if i == n:  
  
else:
```

Pràctica:

Dissenya un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.