

4.6-Bucle

1) *Escriviu un programa que pida a l'usuari una paraula i després mostri per pantalla una a una les lletres de la paraula introduïda començant per l'última.*

```
word = input("Introduce una palabra: ")  
for i in range(len(word)-1, -1, -1):
```

2) *Escriviu un programa en el que es pregunti a l'usuari per una frase i una lletra, i mostri per pantalla el nombre de vegades que apareix la lletra a la frase.*

```
frase = input("Introduce una frase: ")  
letra = input("Introduce una letra")  
contador = 0  
for i in frase:  
    if i == letra:  
        contador += 1
```

Pràctica:

Dissenya un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.