

5.2-Tupla

1) *Escriure un programa que emmagatzemi les assignatures d'un curs (per exemple Matemàtiques, Física, Química, Història i Llengua) en una llista, pregunteu a l'usuari la nota que ha tret a cada assignatura, i després les mostri per pantalla amb el missatge En <assignatura> has sacado <nota>on <assignatura>és cadascuna de les assignatures de la llista i <nota>cadascuna de les corresponents notes introduïdes per lusuari.*

```
subjects = ["Matemáticas", "Física", "Química", "Historia", "Lengua"]
```

```
scores = []
```

```
for subject in subjects:
```

```
    score = input("¿Qué nota has sacado en " + subject + "?")
```

```
    scores.append(score)
```

```
for i in range(len(subjects)):
```

2) *Escriure un programa que pregunti a l'usuari els números guanyadors de la loteria primitiva, els emmagatzemi en una llista i els mostri per pantalla ordenats de menor a major.*

```
awarded = []
```

```
for i in range(6):
```

```
    awarded.append(int(input("Introduce un número ganador: ")))
```

```
awarded.sort()
```

Pràctica:

Dissenya un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.