

## 5.4-Tupla

1) *Escriviu un programa que almacene l'abecedari en una llista, elimineu de la llista les lletres que ocupin posicions múltiples de 3, i mostri per pantalla la llista resultant.*

```
alphabet = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'ñ', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z']
```

```
for i in range(len(alphabet), 1, -1):
```

```
    if i % 3 == 0:
```

```
        alphabet.pop(i-1)
```

2) *Escriviu un programa que pida a l'usuari una paraula i un mostre per pantalla si és un palíndrom.*

```
word = input("Introduce una palabra: ")
```

```
reversed_word = word
```

```
word = list(word)
```

```
reversed_word = list(reversed_word)
```

```
reversed_word.reverse()
```

```
if word == reversed_word:
```

```
else:
```

### Pràctica:

*Disseny un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.*