

CARREGAR L'ARXIU "STANDARD FIRMATA" A LA PLACA.

Per quin motiu ens cal carregar aquest arxiu?

És necessari per tal que la placa entengui les instruccions de l'SNAP4ARDUINO

QUÈ ÉS "SNAP4ARDUINO"?

És un programa molt semblant a l'SCRATCH que ens facilitarà controlar la placa i l'ordinador.

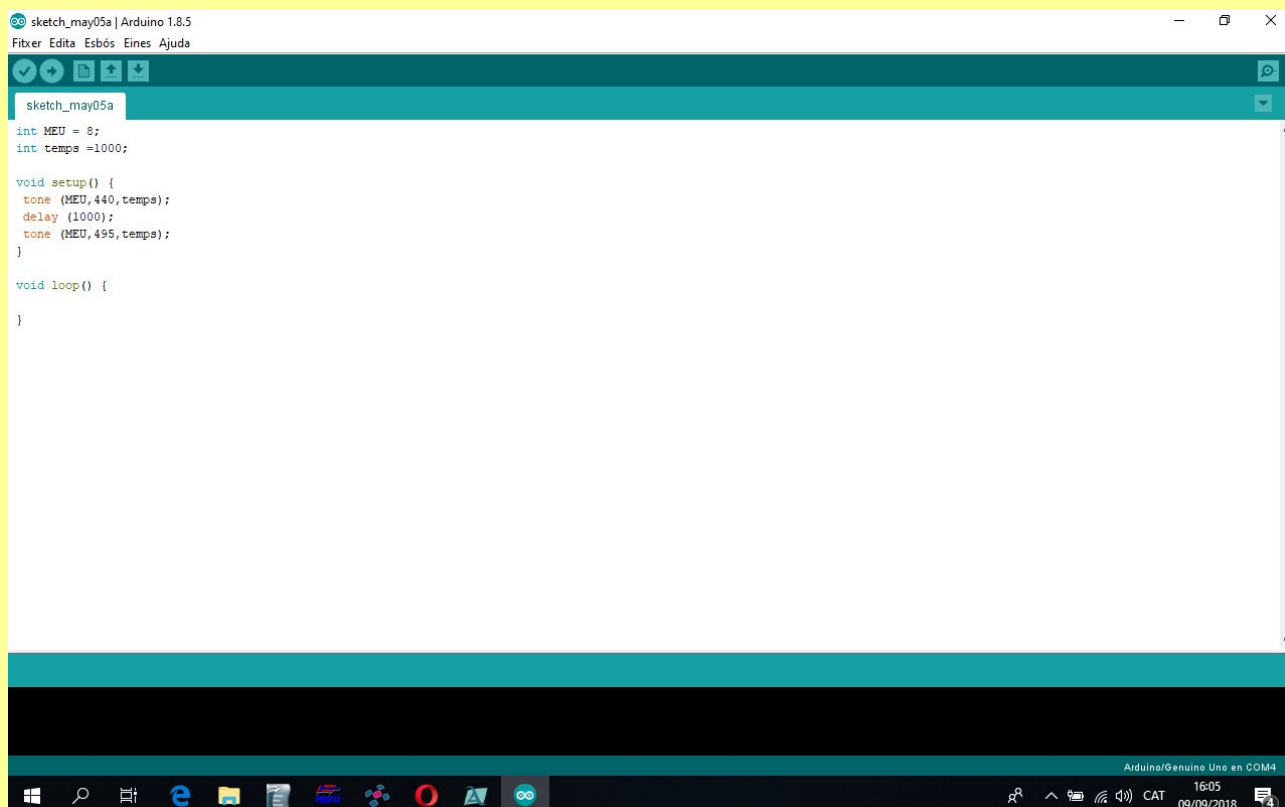
Quan s'ha de carregar?

Sempre que hakis d'emprar la placa ARDUINO, cal carregar prèviament l'"STANDARD FIRMATA"

PASSES A SEGUIR PER CARREGAR L'ARXIU:

1.- Connectar la placa a l'ordinador mitjançant un cable USB

2.-Obrir el programa ARDUINO

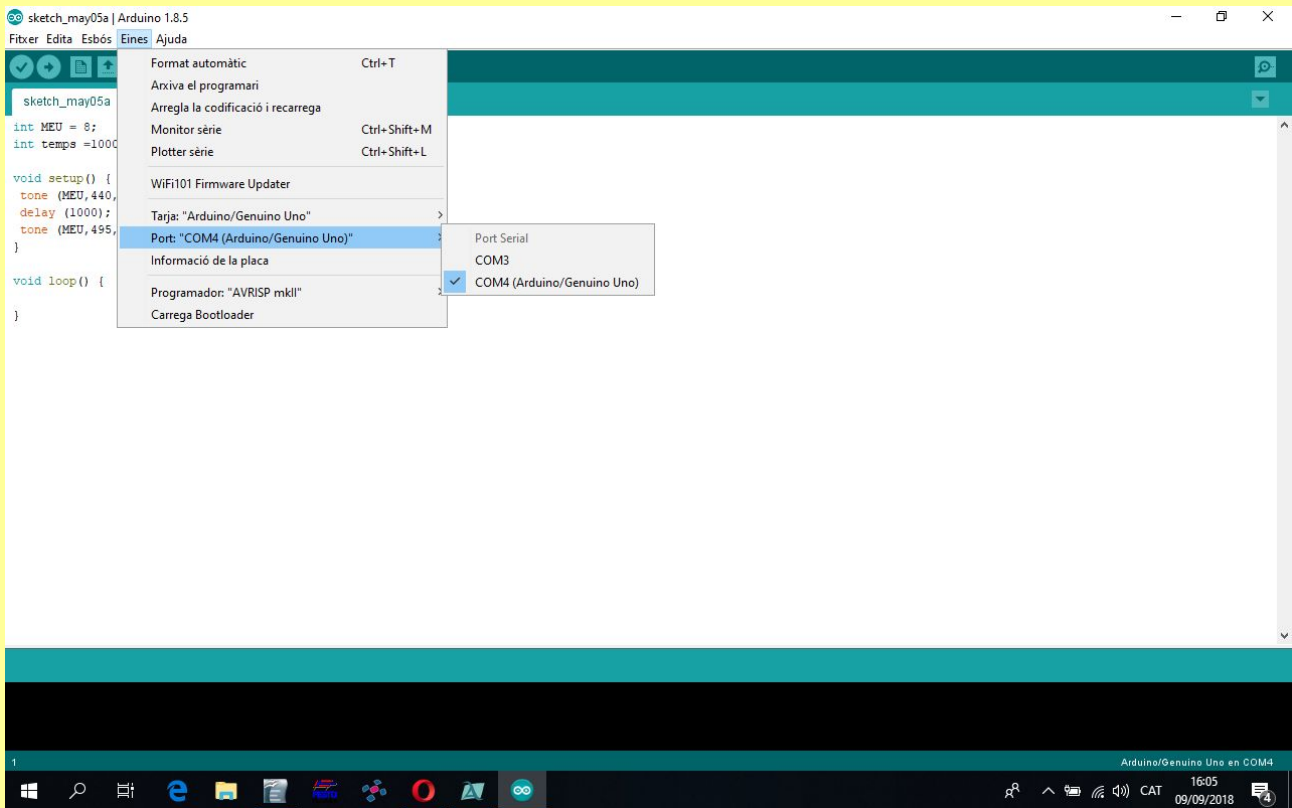


```
sketch_may05a
int MEU = 8;
int temps =1000;

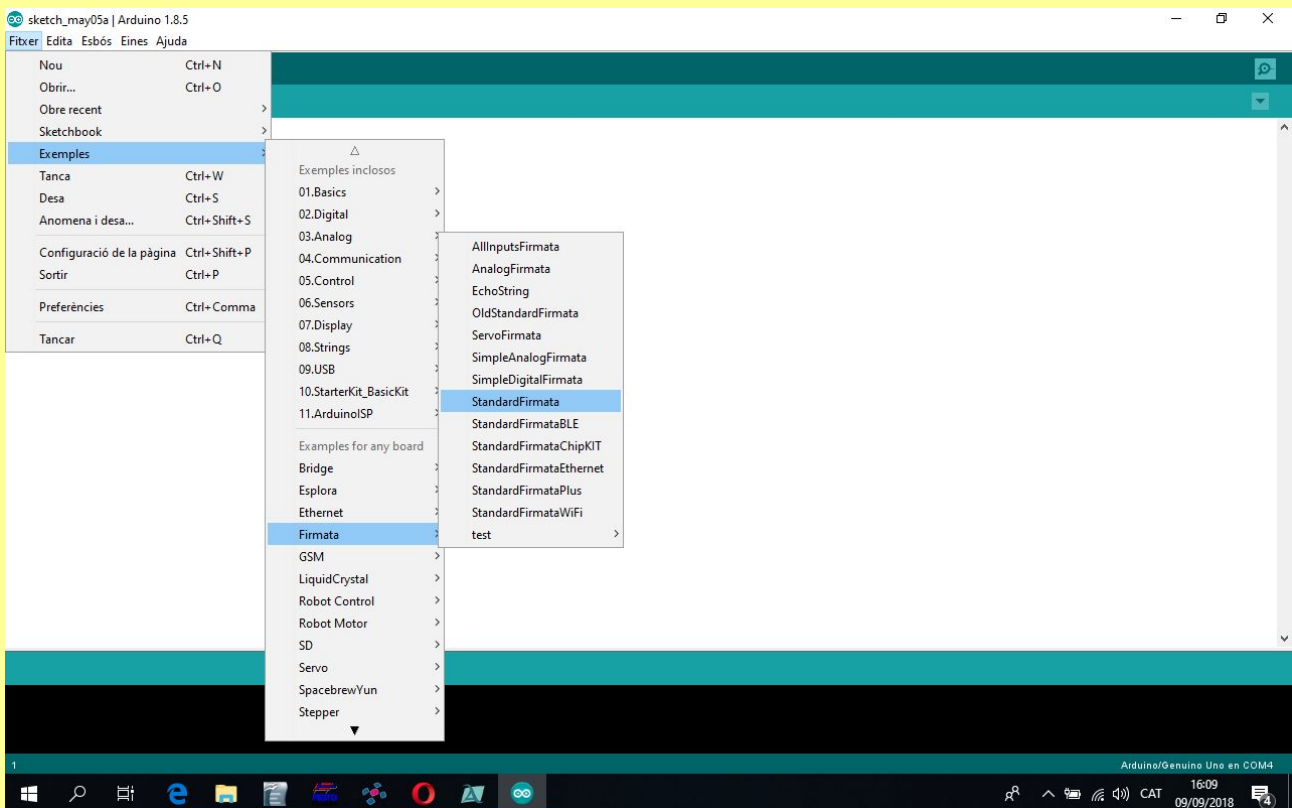
void setup() {
  tone (MEU,440,temps);
  delay (1000);
  tone (MEU,495,temps);
}

void loop() {
}
```

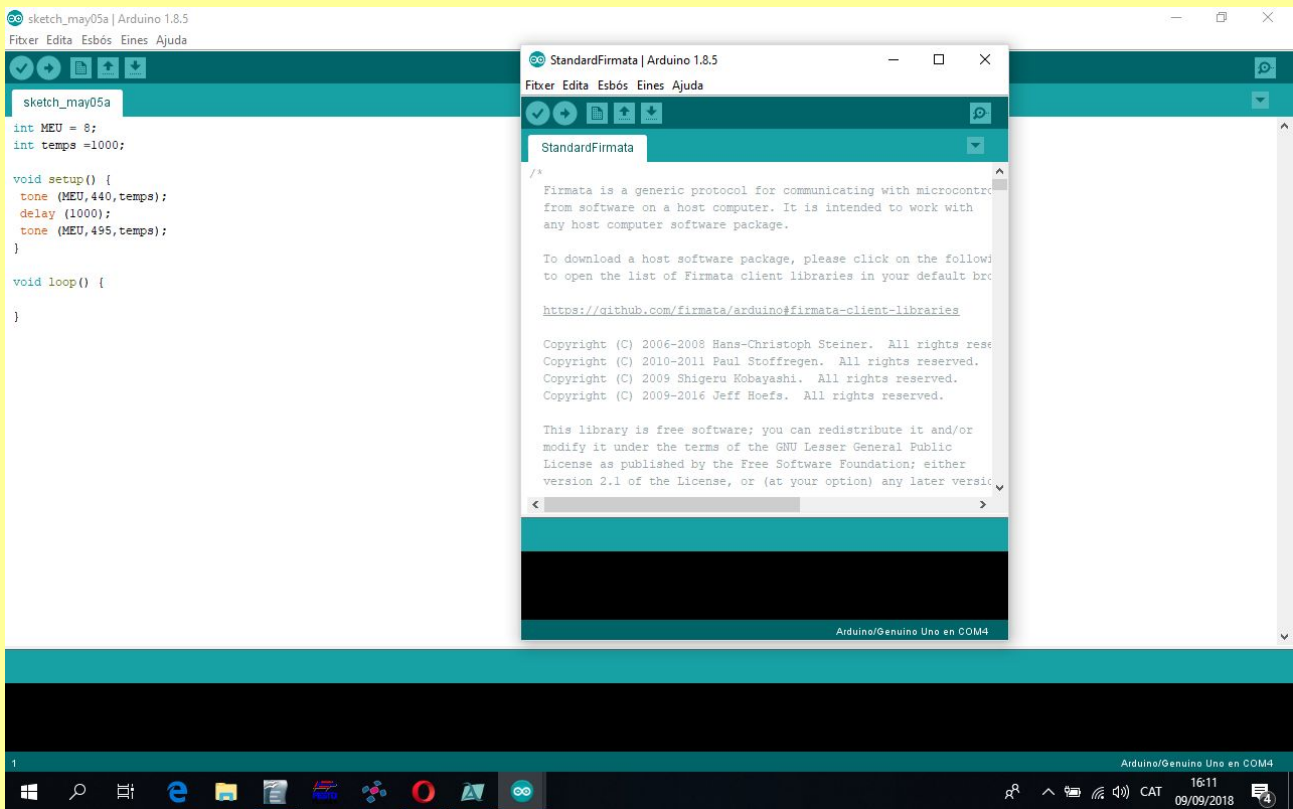
3.- Anar a **Eines** → **Port** tal com apareix a la figura. Cal que comprovis a quin port COM està la placa. En l'exemple de la imatge està al **COM4**



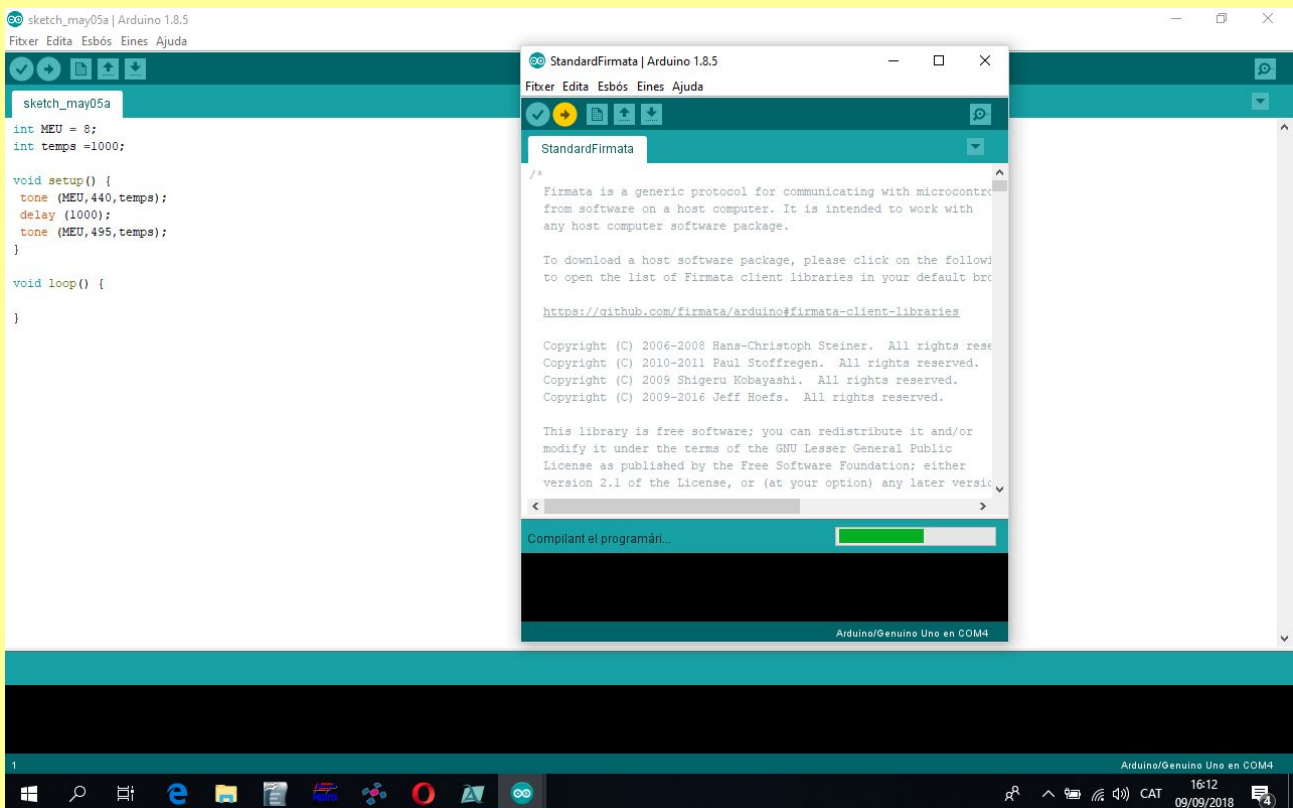
4.- Anar a **Fitxer** → **Exemples** → **Firmata** → **Standard firmata** i clicar botó dret ratolí



5.- Se t'hauria d'haver obert un "Pop_Up" amb l'arxiu "Standard Firmata" com a la imatge



6.-Anar al "Pop-UP" i clicar amb el ratolí la fletxa que hi ha a la part superior, en la imatge següent aquesta fletxa apareix en groc



7.- LLESTOS: Pots apagar tant el “Pop-Up” com el programa “Arduino”