



## MATERIAL I REQUISITS NECESSARIS

- Aules virtuals i llibre digital Tecnologia 2ESO McGraw-Hill
- Quadern MAC Tecnologia 2ESO, editorial McGraw-Hill



**Poseu el nom!**

## MATERIAL I REQUISITS NECESSARIS



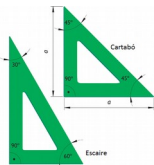
- Llapis, goma, bolis, fulls de paper DIN-A4 per prendre apunts, i fer un dossier, agenda



- Carpeta amb apartat de TECNO per guardar els fulls i fotocòpies fins a l'elaboració del dossier.



- Dispositiu portàtil (es recomana ordinador portàtil Windows): portar-ho quan avisi el professor.



- Estris de dibuix (regle, escaire, cartabó i compàs)

- Calculadora.

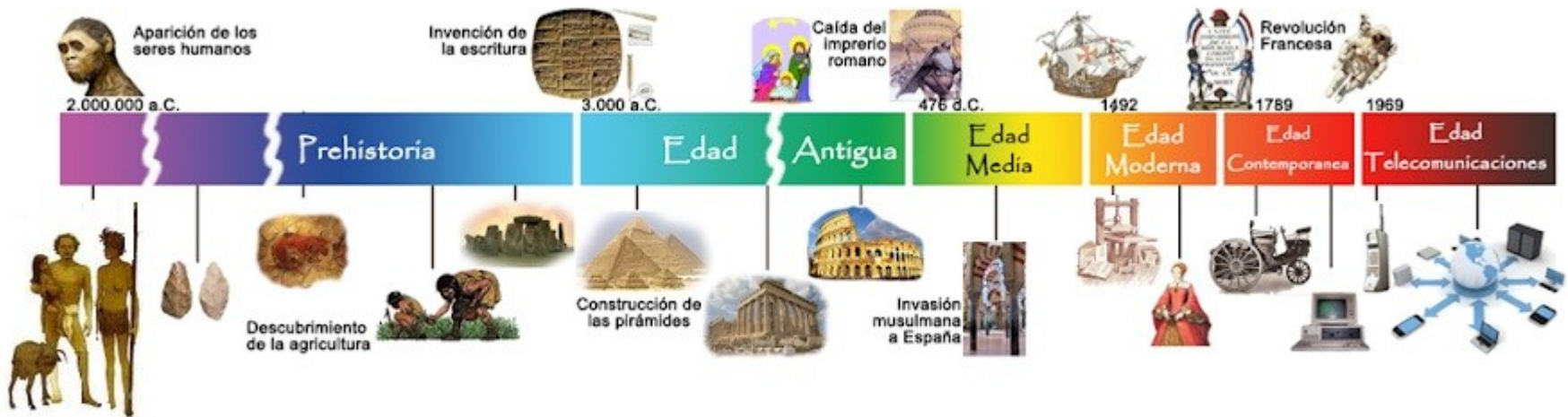


- Material especial per construir projectes

## Avaluació i recuperació de la matèria

- **PROCEDIMENTS (treball a classe) 40 %**
  - Pràctiques i projectes individuals i en grup
  - Exercicis del llibre digital i tasques de les aules virtuals
  - Exercicis del quadern, apunts, activitats a classe de teoria
  
- **CONCEPTES (proves i entregues) 40 %**
  - Proves trimestrals: exercicis test, omplir buits, relacionar, supòsits i càlculs pràctics
  - Presentacions escrites i orals (de projectes o treballs)
  
- **ACTITUD (implicació) 20 %**
  - Participació (interés, puntualitat, portar material, etc.)
  - Comportament a classe
  - Deures

## Què és la tecnologia??



- La tecnologia és tot allò creat pels éssers humans.
- Els invents tecnològics són totes aquelles modificacions de la natura fetes per les persones, i n'hi ha des de l'aparició de les mateixes (*Homo sapiens sapiens*)

Què creieu què farem a **TECNOLOGIA** a 2n d'ESO?

## Esquema de la matèria del curs:

- **Unitat 1: Generació d'energia elèctrica**
- **Unitat 2: Circuits i motors elèctrics**
- **Unitat 3: Processos Tecnològics**
- **Unitat 4: Dibuix tècnic per ordinador**
- **Unitat 5: Projectes tecnològics**
- **Unitat 6: Introducció a la programació**

**Eines digitals TIC**

## ➤ Unitat 1: Generació d'energia elèctrica

Què és l'energia?

D'on ve l'energia?

Estalvi energètic!



Contaminants?

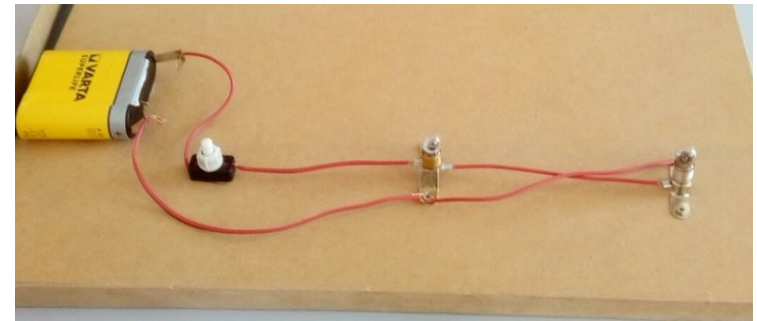
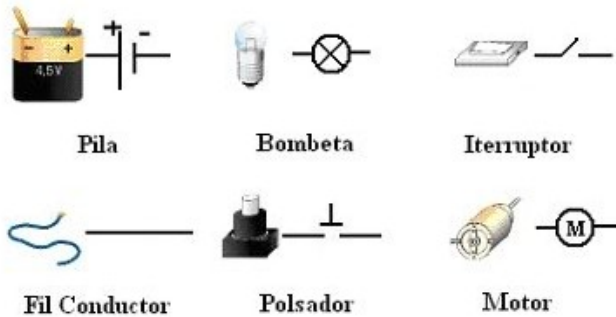
Renovables!

Investigarem en grups, i farem algunes classes al revés!





## ➤ Unitat 2: Circuits i motors elèctrics



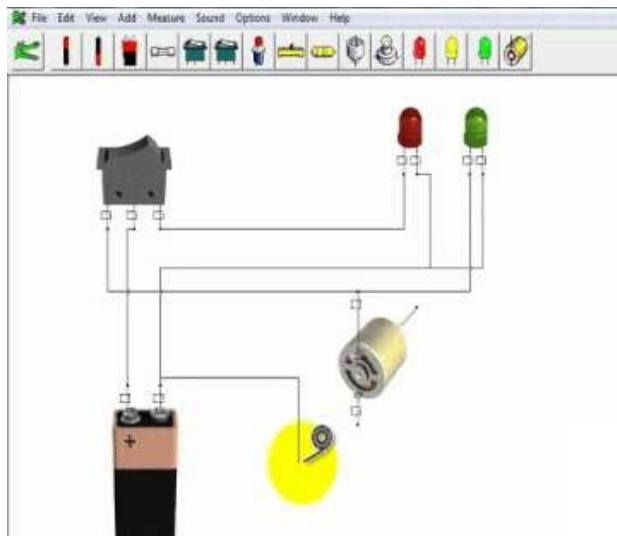
### Símbols i creació de circuits

### Pràctiques en el taller

| <u>DADES</u>            | <u>RESOLUCIÓ</u>                                      | <u>RESULTAT</u>   |
|-------------------------|---|---|
| V=4,5V<br>R=100Ω<br>I=? | $I = \frac{V}{R} = \frac{4'5}{100} = 0'045 \text{ A}$ | Pel motor circularà una intensitat de 0'045A (Amperes). |

### Problemes: Llei d'Ohms i Potència

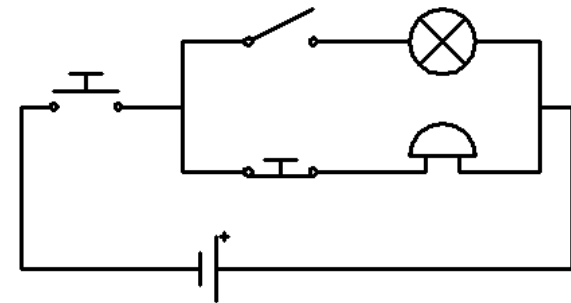




**Simulacions a l'ordinador  
Amb el programa Crocodile!**



**Jocs elèctrics!**



**Dibuixos**

## ➤ Unitat 3: Processos Tecnològics

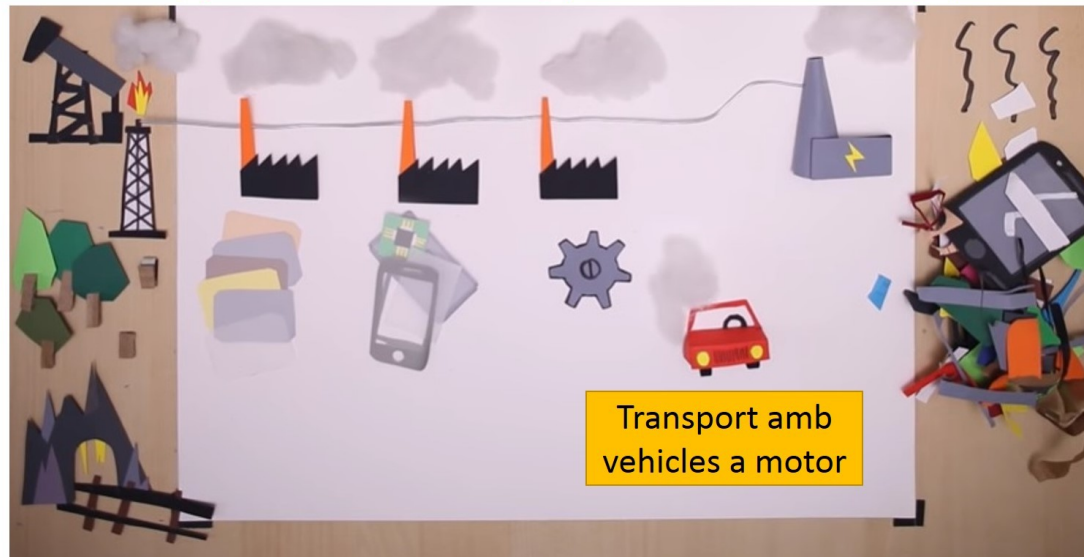


Extraiem matèries

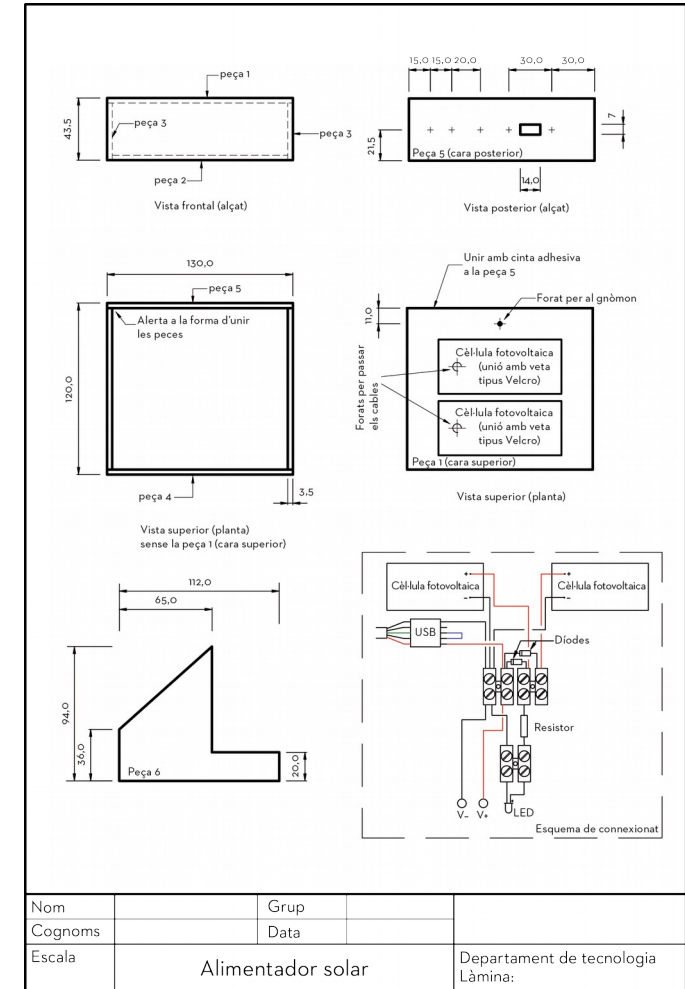
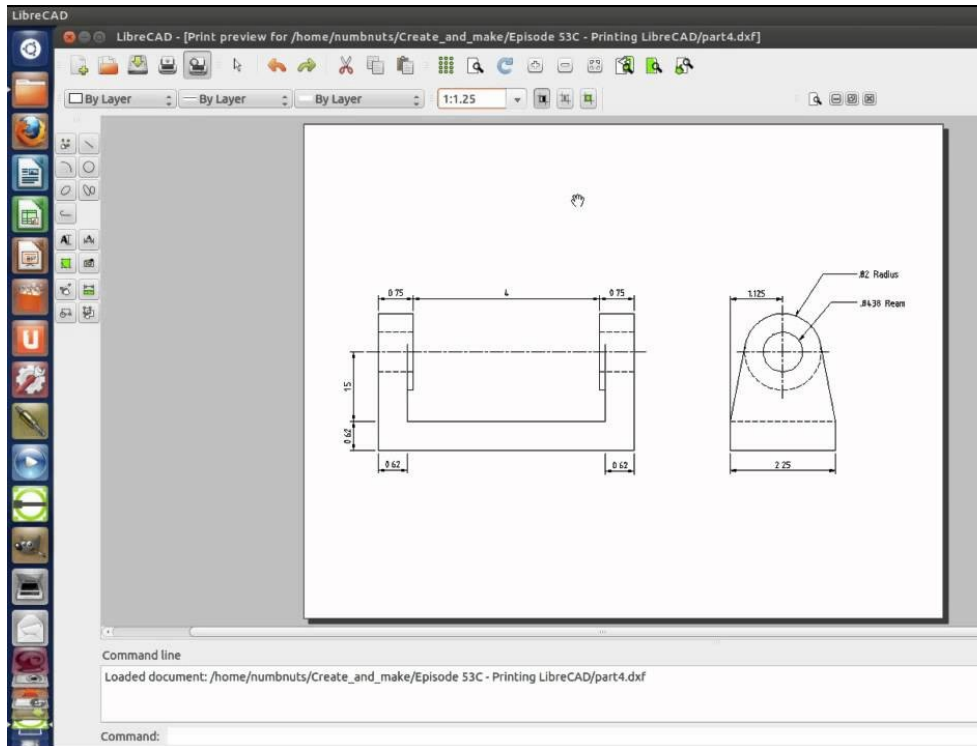
Fabriquem productes

Produïm electricitat

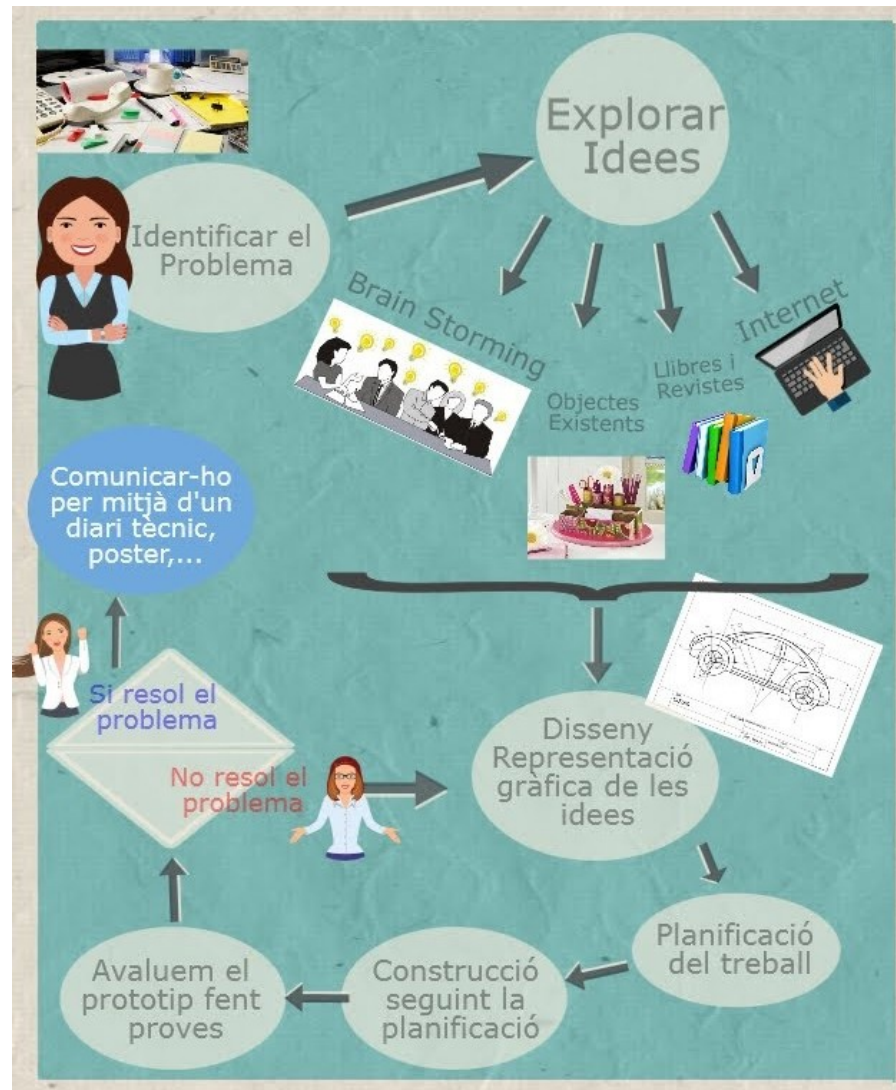
Gestionem residus



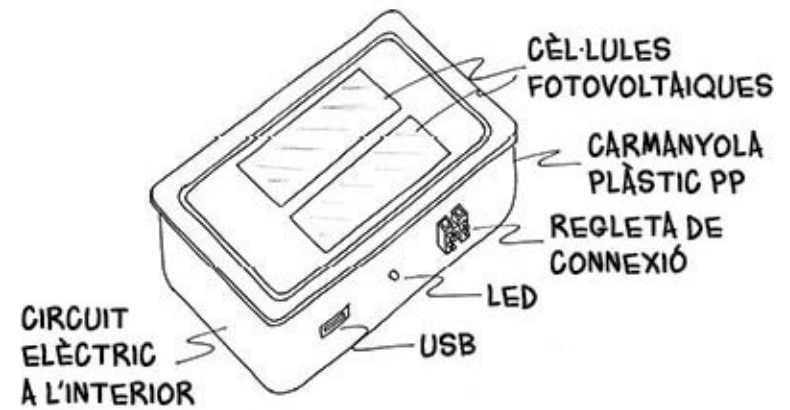
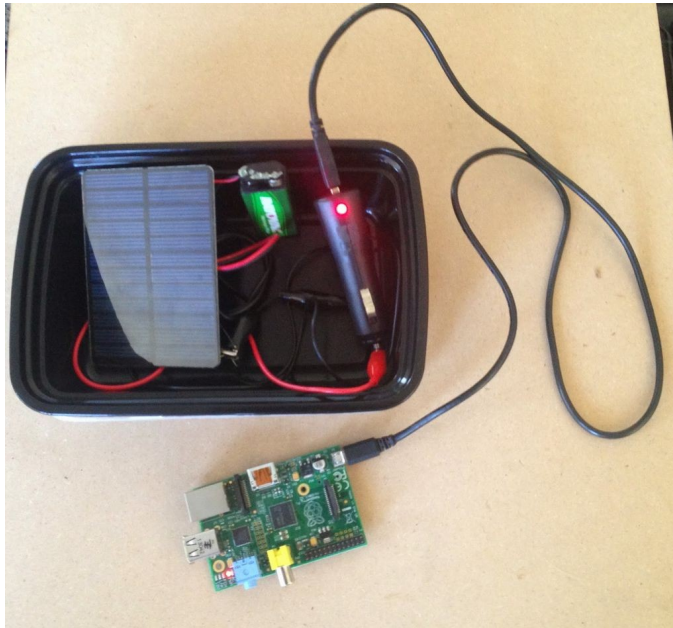
## Unitat 4: Dibuix tècnic per ordinador



## ➤ Unitat 5: Projectes tecnològics



## Fareu un projecte tecnològic



per exemple: podem construir un carregador pel mòbil !



## ➤ Unitat 6: Introducció a la programació



**Programareu un joc!!!!**