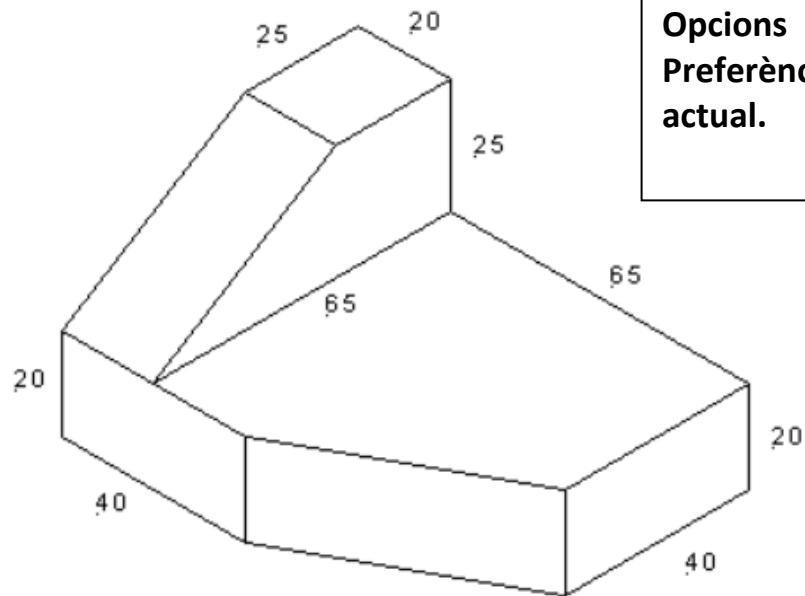


## B) DIBUIX D'UNA PEÇA SENZILLA

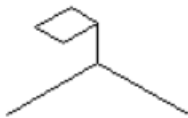
Activar la **quadricula isomètrica**. → Anar a **Opcions** i després a **Preferències del dibuix actual**.



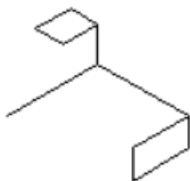
- Activeu una reixeta de 5 mm.
- Seleccioneu el pla isomètric superior i dibuixeu un rectangle de 20 x 25 mm



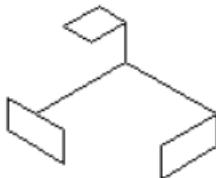
- Amb el pla isomètric dret, dibuixeu una línia vertical de 25 mm i, al seu extrem, una de 65 mm seguint l'eix X.



- Torneu a activar el pla superior i dibuixeu una línia de 65 mm seguint l'eix Y



- Amb el pla isomètric dret, dibuixeu un rectangle de 20 x 40 mm al final de la línia anterior.



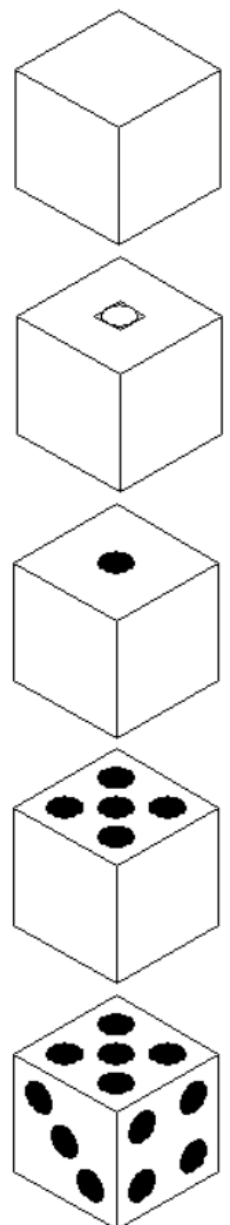
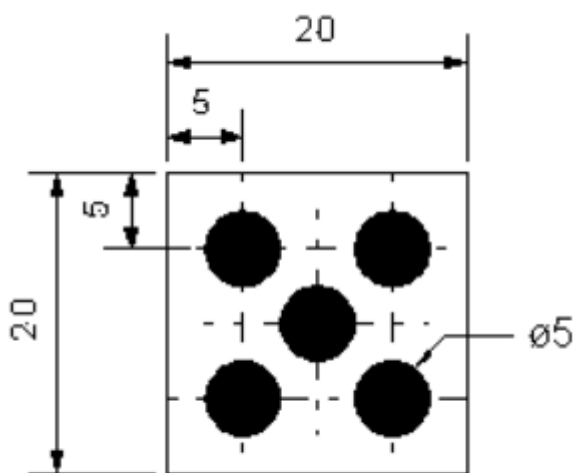
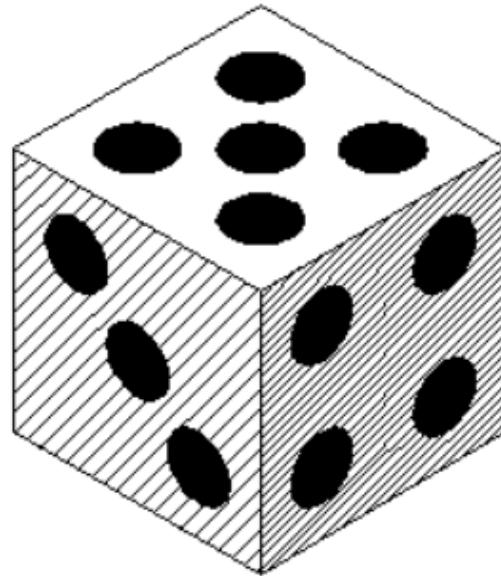
- Amb el pla isomètric esquerre dibuixeu un rectangle de 20 x 40 mm al final de l'altra línia de 65 mm. Si no ho veieu clar, dibuixeu-lo línia a línia.



- Finalment, dibuixeu les línies que no segueixen cap dels tres eixos, aprofitant la reixeta o utilitzant el mode de referència Punt Final.

## Desenvolupament de la pràctica

- Heu de dibuixar un dau com el de la figura següent:



- Utilitzar **el·lipse inscrita**. (Quadrat de 5x5)

- Després per pintar els punts del dau:

1. Seleccionar el·lipse.
2. Escollir color (barra superior).
3. Eina **Ombreig** (color sòlid)

- Utilitzar **Mou/copia** per traslladar els punts, tenir activada la quadrícula i **forçar al centre**.