

DISSENY D'UN JOC AMB SCRATCH

Et proposo que dissenyis un joc d'ordinador que ha de complir aquests requisits mínims:

1- Pantalla presentació:

En iniciar el joc, ha d'aparèixer un fons de pantalla de presentació amb el títol del joc i el nom del creador. Prement la tecla espai s'ha d'anar al primer nivell.

2- Tres nivells:

El joc ha de constar de tres nivells com a mínim.

3- Original:

Es valorarà l'aspecte creatiu, la personalitat i el disseny propi dels elements del joc.

4- Personatges:

Els personatges poden ser de la galeria, creats per vosaltres o d'internet.

5- Vides o punts:

L'usuari disposa d'un total de 5 vides per superar amb èxit tots els nivells del joc. En el cas de que el disseny del joc sigui amb punts l'usuari ha de sumar 5 punts per passar al següent nivell.

6- Pantalla final joc:

Un cop esgotades les cinc vides, el joc s'acaba i ha d'aparèixer una pantalla que indiqui <<Final del joc>>. Si se superen tots els nivells, aleshores ha d'aparèixer una pantalla que indicant <<Ha guanyat!>>.