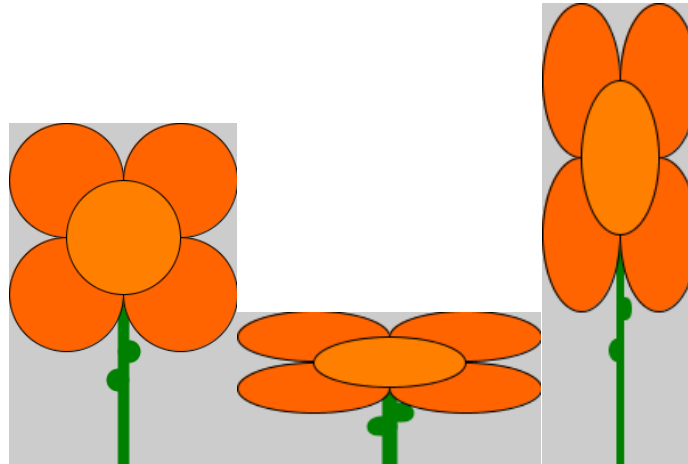


Pràctica-11: Flor-2

Crea una flor com aquesta, i fes-li molts canvis:



Programa:

```

size(200, 300);

//draw green stem
strokeWeight(width/20);
stroke(0, 128, 0);
line(width/2, height/3, width/2, height);

//leafs
ellipse(width/2+width/40+1, height*.66, width/20, height/30);
ellipse(width/2-width/40, height*.75, width/20, height/30);

//change stroke back to thin black line
strokeWeight(1);
stroke(0);

//draw petals
fill(255, 100, 0);
ellipse(width*.25, height/6, width/2, height/3);
ellipse(width*.75, height/6, width/2, height/3);
ellipse(width*.25, height/2, width/2, height/3);
ellipse(width*.75, height/2, width/2, height/3);

//draw middle part
fill(255, 128, 0);
ellipse(width/2, height/3, width/2, height/3);
  
```

Retoqueu les idees

- Dibuixa una flor més realista.
- Dibuixa una vinya sencera de flors.
- Feu servir un paper i un bolígraf per dibuixar una flor a mà. Intenta recrear-ho amb codi!