

## 6.1-Diccionari

1) *Escriure un programa que guardi en una variable el diccionari {'Euro':'€', 'Dollar':'\$', 'Yen':'¥'}, pregunteu a l'usuari per una divisa i mostri el símbol o un missatge d'avís si la divisa no és al diccionari.*

```
monedas = {'Euro':'€', 'Dollar':'$', 'Yen':'¥'}  
moneda = input("Introduce una divisa: ")
```

2) *Escriu un programa que pregunta a l'usuari el seu nom, edat, adreça i telèfon i ho guarda en un diccionari. Despúes ha de mostrar per pantalla el missatge <nombre> tiene <edad> años, vive en <dirección> y su número de teléfono es <teléfono>.*

```
nombre = input('¿Cómo te llamas? ')  
edad = input('¿Cuántos años tienes? ')  
direccion = input('¿Cuál es tu dirección? ')  
telefono = input('¿Cuál es tu número de teléfono? ')  
persona = {'nombre': nombre, 'edad': edad, 'direccion': direccion, 'telefono': telefono}
```

### Pràctica:

*Dissenya un programa diferent, enunciat inclòs, que combini els exemples anteriors, prova'l, mostra'l i enganxa'l aquí.*