

Imatge-Fons

```
import pygame
import sys

#Inicio Pygame
pygame.init()

#Pantalla
ventana = pygame.display.set_mode((500, 400))

#Titulo
pygame.display.set_caption('Imatge-Fons')

#Icono de ventana
icono = pygame.image.load("imagenes/icono.png")
pygame.display.set_icon(icono)

#Fondo
fondo = pygame.image.load("imagenes/fondo.png")
ventana.blit(fondo,(0,0))

#Bucle de ejecución
while True:
for evento in pygame.event.get():
if evento.type == pygame.QUIT:
pygame.quit()
sys.exit()
pygame.display.update()
```